|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Interface** | **Lifetime** | **Constructor**  **parameters** | **Description** |
| **IPersistent** | Transient | **PersistentState** state  **IDataContext** context  **ITypeSystem** registry | Служит базовым интерфейсом для всех сущностей предметной области приложения.   * Позволяет отслеживать внутреннее состояние сохраняемого объекта. * Определяет методы\* реализующие CRUD операции для объекта.   \*Метод Save используется как для операции Insert, так и Update. Выполнение той или иной операции определятся внутренним состоянием объекта. |
| **IReferenceObject** | Transient | **Guid** identity  **PersistentState** state  **IDataContext** context  **ITypeSystem** registry | Определяет ссылочные типы объектов. Ссылочные объекты могут использоваться для определения типов свойств других объектов. В отличие от них объекты-значения этого делать не могут. |
| **ITypeSystem** | Singleton | **Assembly** assembly | Реестр сохраняемых типов. Хранит информацию о типе, его коде (дискриминаторе). Хранит ссылки на фабрику типа и его преобразователь данных. |
| **IObjectFactory** | Singleton | **int** code  **Type** type  **Guid** identity  **PersistentState** state | Создаёт объекты сохраняемого типа. |
| **IDataMapper** | Singleton | **IDataContext** context | Выполняет преобразование сохраняемого объекта в команду базы данных и выполняет её. Реализует CRUD операции: Insert, Select, Update, Delete. |
| **IDataContext** | CodeBlock | **string** connection\_string  **IIdentityMap** map  **ITypeSystem** registry | Контейнер транзакции, в которой участвуют сохраняемые объекты. По завершению работы с базой данных контекст уничтожается, а объекты, созданные в нём, остаются переходя в отключенное от контекста состояние. Состояние объекта по отношению к контексту определяется значением ссылки на контекст (null - отключен). |